



# Bendruomenės skaitmeninė įtrauktis kuriant žinių visuomenę Lietuvoje

LORETA KRIŽINAUSKIENĖ  
ASOCIACIJOS „LANGAS | ATEITĮ“ DIREKTORĖ  
2019-09-05

# „Langas į ateitį“: pridėtinė vertė nuo 2002 m.



Nemokamų viešųjų interneto  
prieigos taškų iniciatyva 2002 m.  
Rezultatas - 1200



Nemokami kompiuterinio  
raštingumo mokymai nuo 2003 m.  
Rezultatas – per 200 000 dalyvių.



Saugesnio interneto centro  
veikla nuo 2010 m.



Nacionalinės skaitmeninės  
koalicijos koordinavimas nuo  
2013 m.



## MŪSŲ MISIJA

Siekti geresnės Lietuvos žmonių gyvenimo  
kokybės skatinant įgyti gyvenimui ir darbui  
būtinų skaitmeninių gebėjimų bei saugių  
e. paslaugų vartojimo įgūdžių.



Projektas Lietuvai, kviečiantis Tave ir Tavo bendruomenės žmones tapti sumaniais, atsakingais ir kuriančiais skaitmeninio pasaulio piliečiais

# „Prisijungusi Lietuva“: efektyvi, saugi ir atsakinga Lietuvos skaitmeninė bendruomenė

**Tikslas** – paskatinti ir padėti gyventojams išmolti efektyviai, saugiai ir atsakingai naudotis internetu bei jo teikiamomis galimybėmis.

**Aprėptis** – visos Lietuvos savivaldybės.

**Finansavimas** – Europos regioninės plėtros fondo ir Lietuvos Respublikos valstybės biudžeto lėšos.

**Trukmė** – iki 2021 m. kovo 31 d.



Kuriame  
Lietuvos ateitį  
2014–2020 metų  
Europos Sąjungos  
fondų investicijų  
veiksmų programa



## Aktualūs projektai ir jų ryšys



„Prisijungusi  
Lietuva“



65 viešosios  
bibliotekos  
(1200 VIPT)



Infrastruktūrinis  
projektas (LNB)



## Projektų naudos gavėjai – Lietuvos žmonės



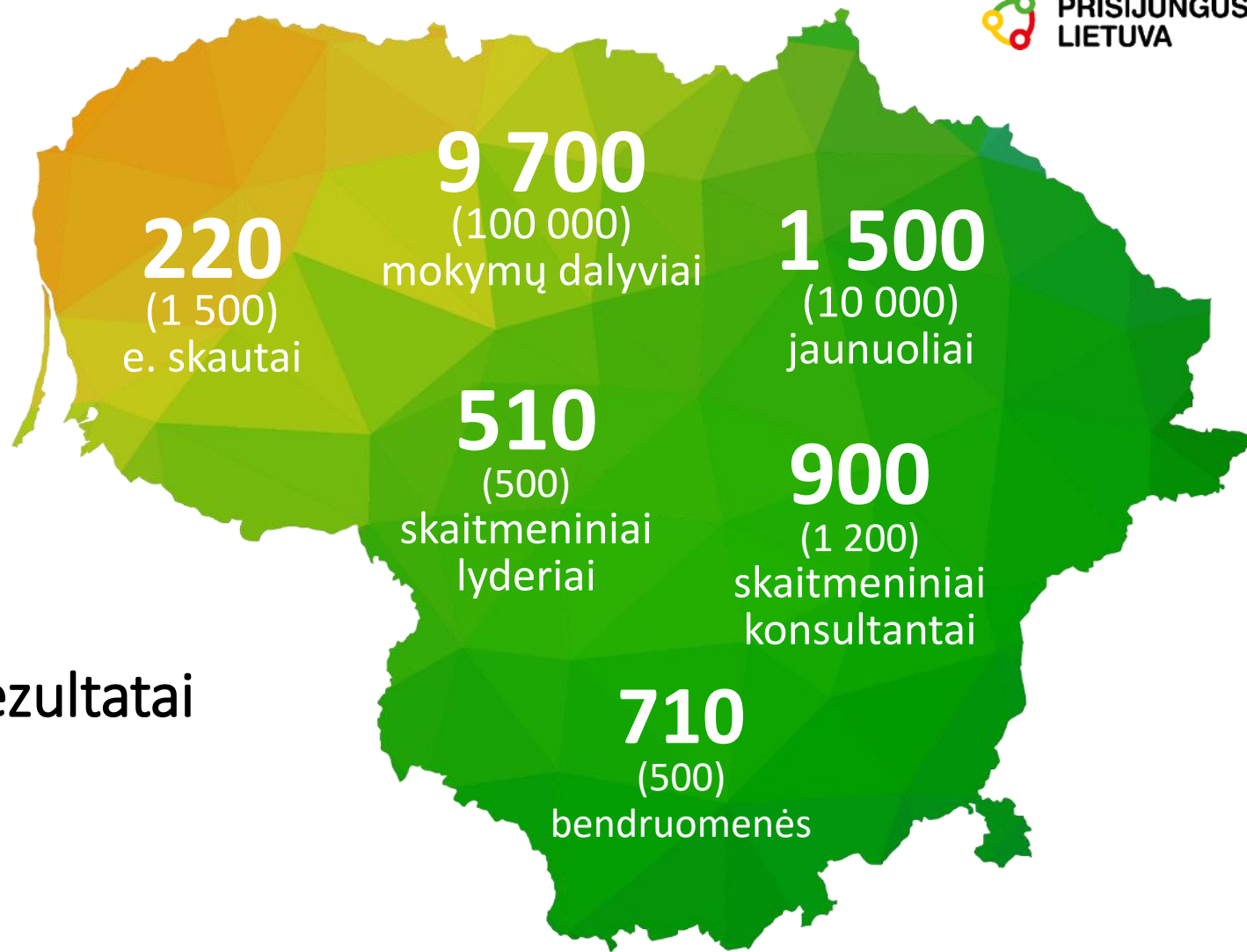
## Tikslinės grupės

Gyventojai, nesinaudojantys internetu

Nepakankamus įgūdžius turintys interneto vartotojai

Asmenys, turintys įtakos Lietuvos gyventojų skaitmeninių įgūdžių tobulinimui





## Projekto rezultatai



## Mokymo(si) ištekliai



## Tiesioginiai mokymai bibliotekoje pradedantiesiems

Pradmenų programa: 18 val.

- skaitmeniniai įrenginiai;
- bendravimo priemonės, socialiniai tinklai;
- aktualios e. paslaugos;
- mokymosi išteklių;
- saugus ir sumanus elgesys internete.

DigComp 2.1: 1-2 lygiai.

## Tiesioginiai mokymai bibliotekoje pažengusiems

### Programos norintiems išmokti daugiau( 6 val.)

- Laiko planavimo priemonės internete.
- Skaitmeninių nuotraukų tvarkymas ir dalijimasis.
- Saugus naršymas internete.
- Dalyvavimas socialiniame tinkle.
- Savęs pristatymas internete.
- Pateikčių rengimas.
- Svarbiausios e. paslaugos.
- Ir kt.

DigComp 2.1: 1-2 (3) lygiai.

## Savarankiško mokymosi programos (SMIS, epilietis.lt, prisijungusi.lt)

2018

20 ATNAUJINTŲ PROGRAMŲ

13 MOTYVACINIŲ FILMUKŲ ([www.prisijungusi.lt](http://www.prisijungusi.lt))

Pvz.:

Saugiau naudokimės viešuoju belaidžiu internetu

Kas yra dviejų faktorių autentifikacija?

Kodėl reikia atnaujinti programinę įrangą?

Kaip apsaugoti mobiliuosius įrenginius?

Kaip veikia slapukai?

Kaip veikia suasmeninta reklama?

2019

10 NAUJŲ PROGRAMŲ

## Savarankiško mokymosi programos (SMIS, epilietis.lt, prisijungusi.lt)

### 10 NAUJŲ PROGRAMŲ

- Apsipirkite internetu: greitai ir saugiai
- Elektroninio parašo galimybės
- Etiško bendravimo principai internete
- Išmanusis telefonas: galimybės ir informacijos apsauga
- Įdarbinimo paslaugos: Užimtumo tarnyba
- Jūsų bendruomenė „Facebook“ tinkle
- Jūsų patogumui – elektroninės sveikatos sistema
- Nemokamos programėlės išmaniajame telefone
- Populiariausios programėlės išmaniajame telefone
- Saugesnio interneto viktorina



Šmokite naudotis išmaniuoju telefonu ir  
užinokite, kaip apsaugoti jį nuo nepageidaujan-  
čių asmenų ir informacijos praradimo! Išmanusis  
telefonas: nuo pagalbos buityje iki pasaulio  
įtardymo. Viskas...

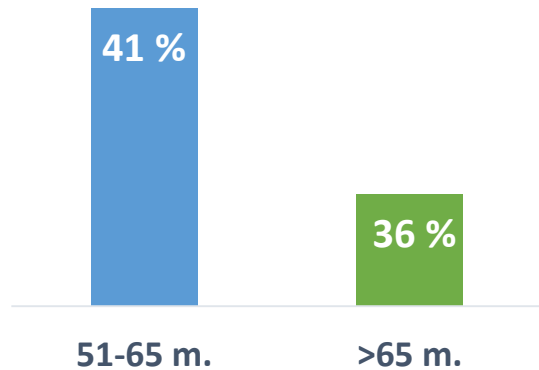
ŠMANUSIS TELEFONAS

## Filmuko pavyzdys



## Mokymų dalyviai (9 700)

### Amžius



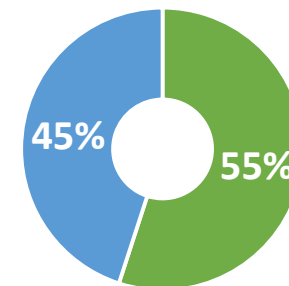
80 %  
Moterys

99 %  
Patenkinti mokymais  
98 %  
Pakviestų kitus



### Gyvenamoji vieta

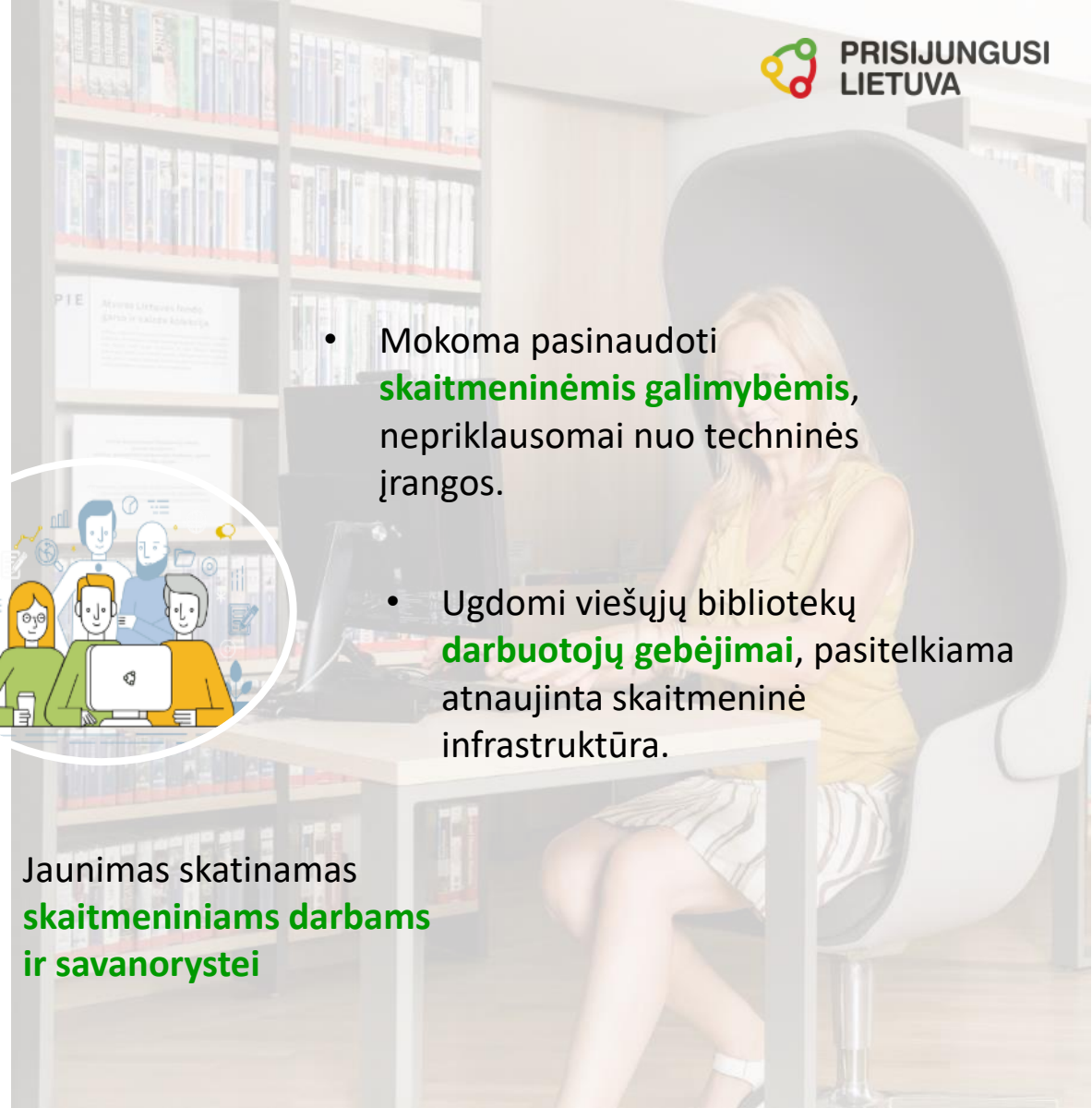
■ Kaimas ■ Miestas



50 %  
Nedirbantys

## Projekto ypatumai

- Ugdomi bendruomenės skaitmeniniai poreikiai, **skaitmeniniai lyderiai** (tęstinumas).
- Inovatyvūs **mokymosi ištekliai**.
- **Bendradarbiavimas** (skaitmeniniai lyderiai, konsultantai, e. skautai)
- Mokoma pasinaudoti **skaitmeninėmis galimybėmis**, nepriklausomai nuo techninės įrangos.
- Ugdomi viešųjų bibliotekų **darbuotojų gebėjimai**, pasitelkiama atnaujinta skaitmeninė infrastruktūra.
- Jaunimas skatinamas **skaitmeniniams darbams ir savanorystei**

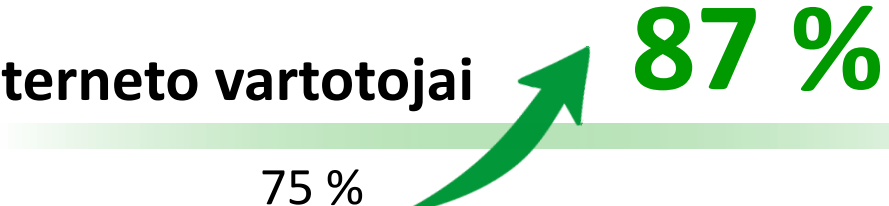




## Laukiami bendrieji projekto rezultatai

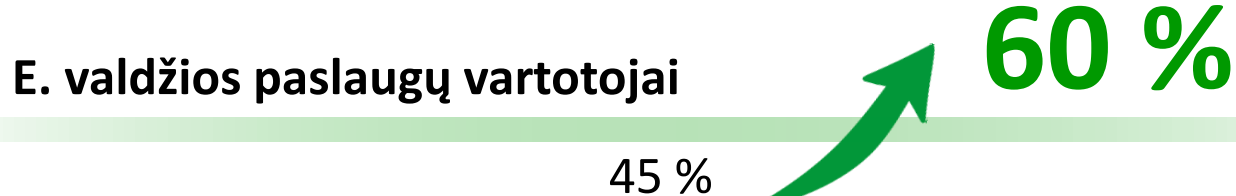
Interneto vartotojai **87 %**

75 %



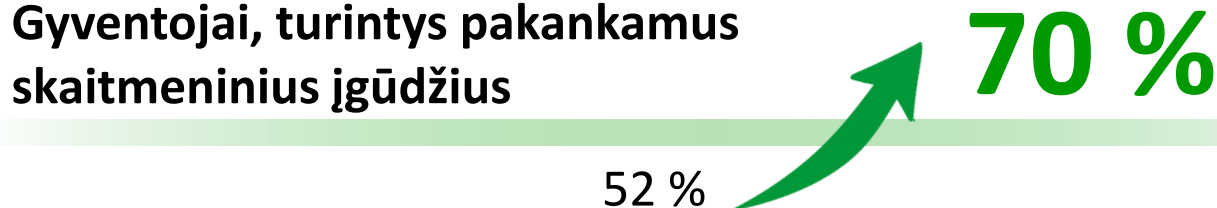
E. valdžios paslaugų vartotojai **60 %**

45 %



Gyventojai, turintys pakankamus  
skaitmeninius įgūdžius **70 %**

52 %





**Ačiū už dėmesį!**

Sekite naujienas *Facebook* paskyrose:  
**@prisijungusilietuva** ir **@langasiateiti**

**[www.prisijungusi.lt](http://www.prisijungusi.lt)**