

CodeWeek.

**2022 M. ES
PROGRAMAVIMO
SAVAITĖ ŠVENČIA
VEIKLOS 10-ASIAS
METINES!**

Šiai progai pažymėti
apžvelgiame iki šiol
nuveiktus darbus.



EUROPOS PROGRAMAVIMO SAVAITĖS INICIATYVA PRADĖTA ĮGYVENDINTI 2013 M.

ES programavimo savaitės iniciatyvą pradėjo keli jaunuoliai, kurie konsultavo Europos Komisiją skaitmeninių technologijų klausimais. Jie norėjo padėti žmonėms išmokti kurti programuojant kompiuterius, dirbti su technine įranga ir sužinoti, kaip kompiuteriai veikia, bei suvienyti visus programavimo entuziastus, kad jie galėtų drauge dirbti ir tobulėti.



2013

10 000
dalyvių

26
Europos
šalys

3 000
enginių

2014 M. PROGRAMAVIMO SAVAITĖJE DALYVAVO 15 KARTŲ DAUGIAU ŽMONIŲ NEI PIRMAISIAIS METAIS!

2014

37
dalyvaujančios
Europos
šalys

4 000
renginių

150 000
dalyvių



*Pasižiūrėkite vaizdo įrašą
„Programuoti smagu“, kurį sukūrė
Programavimo savaitės iniciatoriai*

 www.youtube.com/watch?app=desktop&v=TNwE3FA4pdl

2015

2015 M. PROGRAMAVIMO SAVAITĖ IŠPLAUKĖ Į TARPTAUTINIUS VANDENIS!

Prie Programavimo savaitės iniciatyvos prisijungė ne tik Europos šalys – pradėta įgyvendinti Afrikos programavimo savaitės iniciatyva.



48 proc.
dalyvių buvo
mergaitės arba
moterys

7 600
renginių

570 000
dalyvių

49

ujančios šalys iš
Europos ir ne tik

Programavimo savaitė turi savo dainą ir šokį

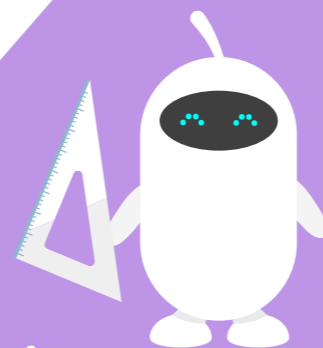
ES programavimo savaitės dainą „Ode to Code“ (Odė kodui) parašė Brendanas Paolinis, o Programavimo savaitės šokį sukūrė Bianca Maria Berardi pagal Urbino universiteto kompiuterinių sistemų dėstytojo ir Programavimo savaitės ambasadoriaus Italijoje Alessandro Bogliolo idėją.





Programavimo savaitės dalyvio pažymėjimas,

kurį kiekvienas renginio organizatorius gauna už pastangas ir pasiekimus per Programavimo savaitę.



Trečiaisiais metais taip pat pristatyti du svarbūs Programavimo savaitės elementai:



iššūkis „Code4All“, kurio tikslas

– užtikrinti, kad Programavimo savaitės veikloje dalyvautų kuo daugiau mokyklų ir mokinių. 200 mokyklų pavyko į Programavimo savaitės veiklą įtraukti pusę arba bent 200 savo mokinių.

 <https://codeweek.eu/codeweek4all>

2016

2016 M. PROGRAMAVIMO SAVAITEI TRŪKO KELIŲ BAITŲ IKI VIENO MILIJONO DALYVIŲ

Šiais metais **70** proc.;
dalyvių skaičius išaugo
palyginti su praėjusiais metais.

46 proc.
dalyvių buvo
mergaitės arba
moterys



23 000
renginių

970 000
dalyvių

50
dalyvaujančių
šalių

Vidutinis Programavimo
savaitės dalyvių amžius –
11 metų

2015

2016



2017

2017 M. PROGRAMAVIMO SAVAITĖ ŠVENTĖ SAVO PENKTAJĄ GIMTADIENĮ

Pirmą kartą Programavimo savaitės istorijoje peržengtas vieno **milijono** dalyvių slenkstis.



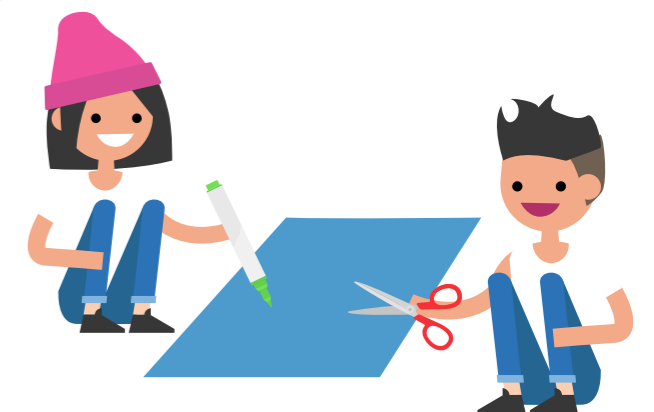
Šiais metais sužaista pirmoji žaidimo „Lobio paieška“ versija.

Šio renginio metu Europos parkuose ir miestuose vienu metu vyko 22 lobių paieškos. Tą patį skaičių vietų ir tuos pačius programavimo galvosūkius iš viso sprendė 167 komandos, kurias sudarė apie 1 000 atskirų dalyvių. „Code Hunting Game“ sukūrė Alessandro Bogliolo su savo komanda iš Urbino universiteto.

25 000
renginių

1,2
milijono
dalyvių

50+
lyvaujančių
šalių



<https://blog.codeweek.eu/the-codehunting-game-more-than-1000-people/>

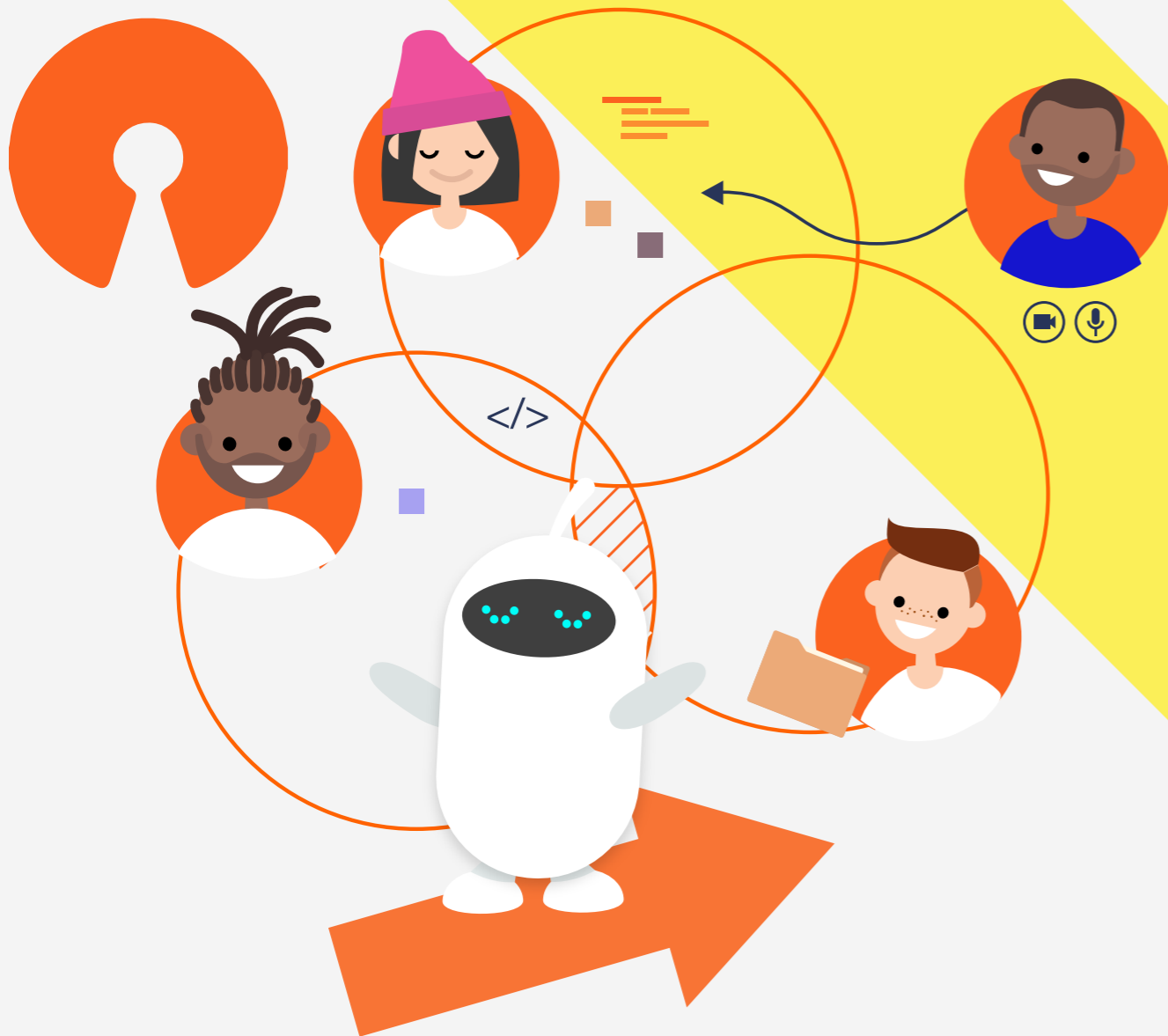
2018

2018 M. PROGRAMAVIMO SAVAITĖJE DALYVAVO DVIGUBAI DAUGIAU ŽMONIŲ NEI PRAĖJUSIAIS METAIS!

Iššūkiu „Code Week 4 All“ siekta paskatinti organizatorių, visų pirma mokytojų, bendradarbiavimą. Pirmaisiais metais

14 000 organizatorių

pavyko sudaryti sąjungas, kurios surengė bent dešimt užsiėmimų, apjungė tris šalis arba pritraukė ne mažiau kaip 500 dalyvių.

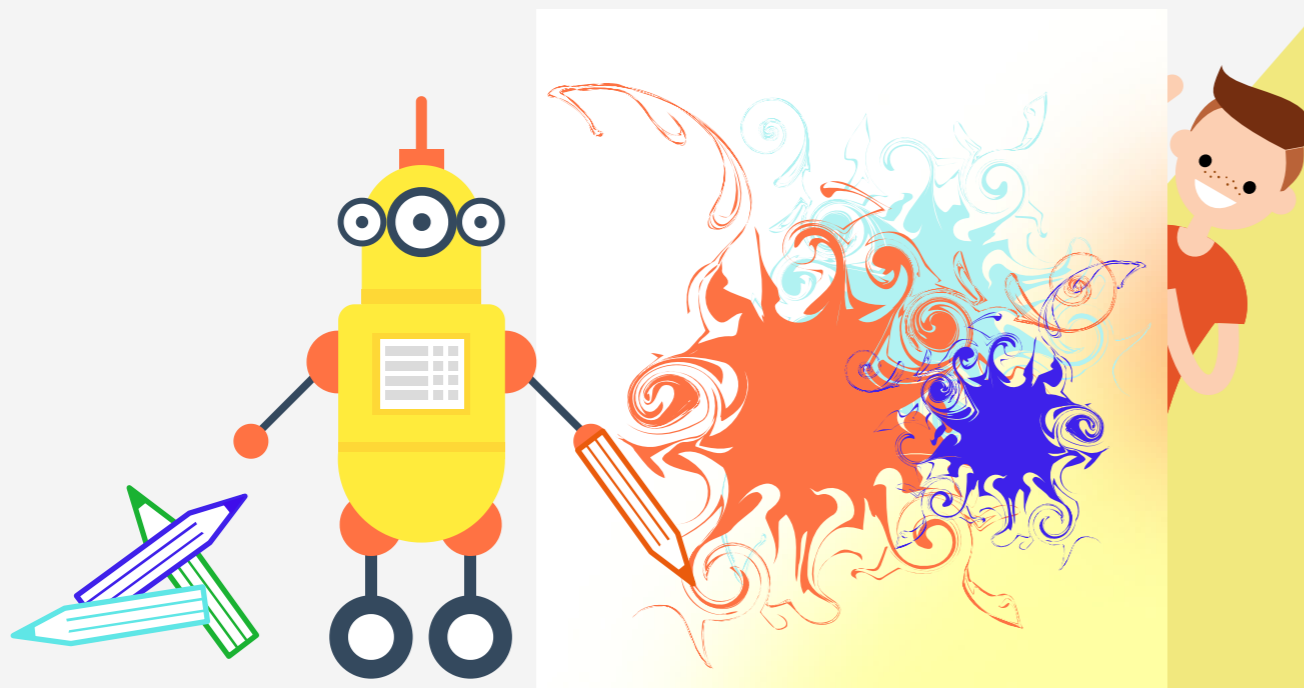


Šiais metais taip pat pristatyti

Programavimo savaitės mokymosi segmentai

– įvairi mokymo medžiaga ir pamokų planai, kurie įkvepia naujai veiklai: pradedant nuo žaidimų be kompiuterio, baigiant vizualiniu programavimu, robotika ir dirbtiniu intelektu. Pagrindinis tikslas – padėti mokytojams pristatyti programavimą klasėje, taip pat integruoti jį į kitus dalykus, tokius kaip istorija, geografija ar socialiniai mokslai.

 <https://codeweek.eu/training>



44 000
renginių

72+
dalyvaujančių
šalių

2,7
milijono
dalyvių

Vidutinis amžius –
12 metų

49 proc.
dalyvių buvo
mergaitės arba
moterys



2019

2019 M. ES PROGRAMAVIMO SAVAITĖ PASIEKĖ NAUJŲ REKORDŲ SU NEĮTIKĖTINU RENGINIŲ SKAIČIUMI!

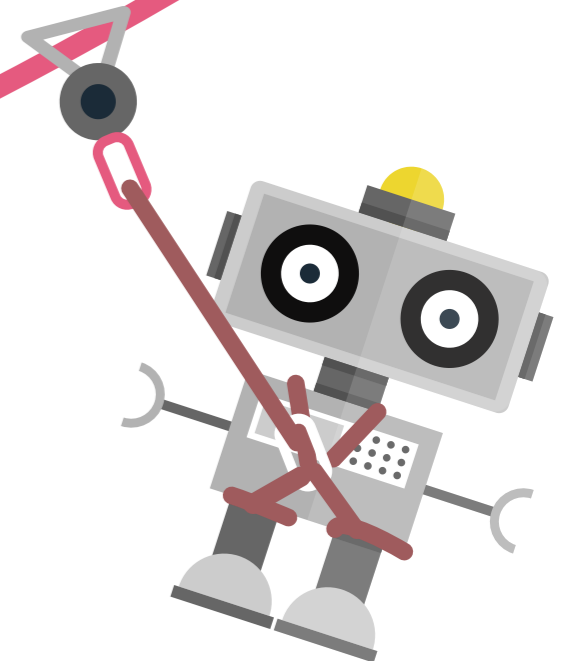
Šiais metais vis daugiau užsiėmimų buvo naudojamos pažangiosios technologijos, kaip antai robotika, duomenų valdymas ir dirbtinis intelektas.

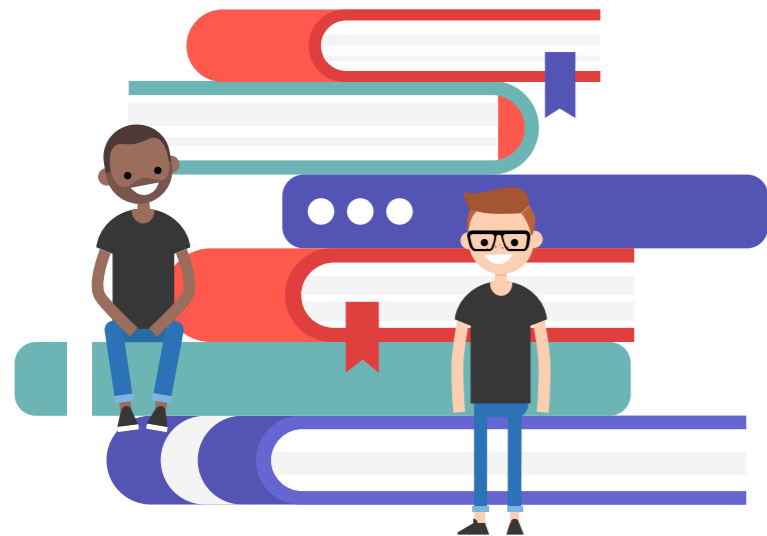
2019 m. Programavimo savaitėje pirmą kartą

vyko ES programavimo savaitės atviras masinio nuotolinio mokymo kursas (MOOC).

Per pirmąjį MOOC, kuriame galėjo dalyvauti visi mokytojai, norintys daugiau sužinoti apie programavimą ir skaitmeninį mąstymą, buvo pateikta novatoriškų idėjų, nemokamos mokymo medžiagos ir kitų Programavimo savaitės išteklių.

 <https://codeweek.eu/training>





92 proc.
renginių vyko
mokyklose



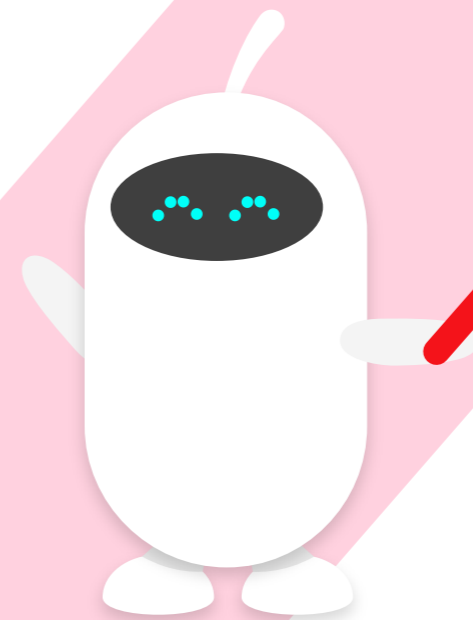
49 proc.
dalyvių buvo
mergaitės arba
moterys

72 000
renginių

70+
dalyvaujančių
šalių

4,2
milijono
dalyvių

Vidutinis dalyvių
amžius –
11 metų



2019 m. Programavimo savaitėje:

Programavimo savaitės lobių paieška tapo virtualiu žaidimu.

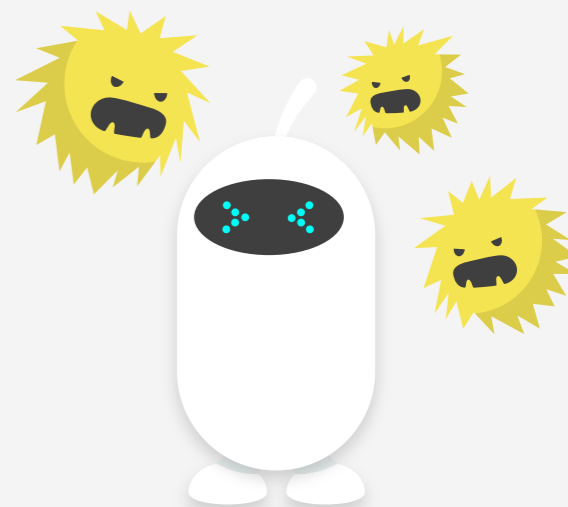
Pradinę ES programavimo savaitės lobių paieškos versiją sukūrė Urbino universiteto kompiuterinių sistemų profesorius ir Programavimo savaitės ambasadorius Alessandro Bogliolo.

 <https://codeweek.eu/treasure-hunt>

2020

PENKTADALIS 2020 M. PROGRAMAVIMO SAVAITĖS RENGINIŲ VYKO INTERNETU!

Nepaisant 2020 m. įvykusio COVID pandemijos protrūkio ir judėjimo apribojimų, 84 proc. užsiėmimų vyko mokyklose.



55 proc.
UŽSIĖMIMŲ BUVO
ORIENTUOTA Į ŽAISMINGĄ
PROGRAMAVIMĄ,



20 proc.
– Į PAGRINDINES
PROGRAMAVIMO
SAVOKAS,



41 proc. dalyvių
buvo mergaitės
arba moterys



13 proc.

– Į ROBOTIKĄ,
DIRBTINĮ INTELEKTĄ IR
DUOMENŲ VALDYMĄ



5 proc.
– Į ŽAIDIMŲ
KŪRIMĄ.



80+
dalyvaujančių
šalių

3,4
milijono
dalyvių

Vidutinis dalyvių amžius –
10 metų

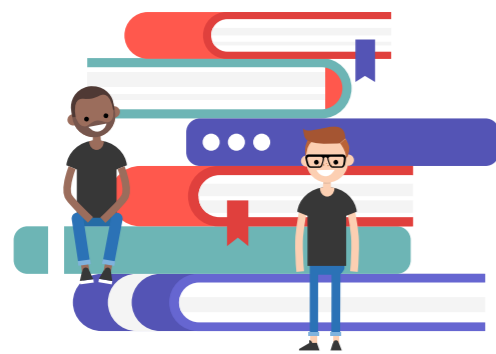
Daugiau nei
68 000
renginių

2021 M. PROGRAMAVIMO SAVAITĖ VĖL PASIEKĖ NAUJŲ REKORDŲ!

Šiais metais buvo pasiūlyta didžiausia mokymo kursų ir išteklių įvairovė, įskaitant naujus iššūkius, medžiagą ir įsitraukimo galimybes.

2021

</>
**ARAB
CODE
WEEK**



Daugiau nei
88 proc.
renginių vyko
mokyklose



49 proc.
dalyvių buvo
mergaitės arba
moterys

**Pradėta Arabų
programavimo
savaitės
iniciatyva.**



**2021 m. Programavimo
savaitėje vyko 18 naujų
Programavimo savaitės iššūkių,**

kurie naudojami kaip mokymo medžiaga ir apima įvairias užduotis, kurias galima atlikti namuose ar klasėje, dirbant vienam ar grupėje. Tarp iššūkių yra visko nuo užduočių be kompiuterio ir vizualinio programavimo iki tinkinimo „micro:bit“ plokštėje, dirbtinio intelekto ir mašinų mokymosi.

 <https://codeweek.eu/2021/challenges>

Rekordinis
renginių skaičius –
78 000

70+
ujančios šalys iš
Europos ir ne tik

Daugiau nei
4 milijonai
dalyvių

+18
iššūkių



2022

2022 M. ŠVENČIAME PROGRAMAVIMO SAVAITĖS DEŠIMTMETĮ!

Labai dėkojame visiems ambasadoriams, mokytojams, pedagogams, savanoriams ir dalyviams už tai, kad Programavimo savaitė tapo tokia, kokia ji yra šiandien, ir už pagalbą šiai visuomeninei iniciatyvai tiek daug pasiekti.

 <https://codeweek.eu/2021/challenges>

10-AISIAIS
METAIS DAUGIAU
PROGRAMAVIMO
NEI BET KADA
ANKSČIAU

10-OSIOS
PROGRAMAVIMO
SAVAITĖS
PAGRINDINIAI
AKCENTAI

AR GALI DALYVIŲ
SKAIČIUS PASIEKTI
PENKIS
MILIJONUS?

KIEK ŠALIŲ
ALYVAUS ŠIAIS
METAIS?

AR BUS
REKORDIŠKAI DAUG
RENGINIŲ?

Programavimo savaitės istorijoje netrukus bus atverstas dar vienas lapas, tačiau aišku viena – daugiau žmonių atras savo aistrą programavimui.

PASIMATYSIME PER PROGRAMAVIMO SAVAITĖS 10-ĄJĮ JUBILIEJŲ!

2020 M. SPALIO 8–23 D.

