**NEFORMALIOJO PROFESINIO MOKYMO PROGRAMA**

**1. PROGRAMOS APIBŪDINIMAS**

1.1. Programos pavadinimas lietuvių kalba

|  |
| --- |
| Video produkcijos ir animacijos kūrimo neformaliojo profesinio mokymo programa |

1.2. Programos valstybinis kodas *(suteikiamas įregistravus programą)*

|  |
| --- |
| N43061104 |

1.3. Švietimo sritis

|  |
| --- |
| Informacijos ir ryšio technologijos |

1.4. Švietimo posritis / posričiai

|  |
| --- |
| Kompiuterio taikymas ir kompiuterinis raštingumas |

1.5. Programos apimtis mokymosi kreditais

|  |
| --- |
| 30 |

1.6. Programos apimtis akademinėmis valandomis kontaktiniam darbui, jų pasiskirstymas teoriniam ir praktiniam mokymui

|  |
| --- |
| 540 akademinių valandų kontaktiniam darbui, iš kurių 162 akademinių valandų skiriama teoriniam mokymui, 378 akademinių valandų – praktiniam mokymui. |

1.7. Minimalūs reikalavimai, norint mokytis pagal programą (jeigu nustatyta)

|  |
| --- |
| Vidurinis išsilavinimas |

1.8. Programoje įgyjamos ar tobulinamos kompetencijos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Eil. Nr. | Kompetencijos pavadinimas | Kvalifikacijos pavadinimas, lygis pagal Lietuvos kvalifikacijų sandarą, jos valstybinis kodas | Profesinio standarto pavadinimas, jo valstybinis kodas |
| 1. | Kurti ir redaguoti animacijos produktus | Multimedijos technikas,  LTKS IV, J159402 | Poligrafijos, žiniasklaidos ir  reklamos sektoriaus profesinis  standartas, PSJ01 |
| 2. | Montuoti animacijos produktus | Multimedijos technikas,  LTKS IV, J159402 | Poligrafijos, žiniasklaidos ir  reklamos sektoriaus profesinis  standartas, PSJ01 |
| 3. | Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą vaizdo produktams kurti | Multimedijos technikas,  LTKS IV, J159402 | Poligrafijos, žiniasklaidos ir  reklamos sektoriaus profesinis  standartas, PSJ01 |
| 4. | Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą garso produktams kurti | Multimedijos technikas,  LTKS IV, J159402 | Poligrafijos, žiniasklaidos ir  reklamos sektoriaus profesinis  standartas, PSJ01 |
| 5. | Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą fotografijos produktams kurti | Multimedijos technikas,  LTKS IV, J159402 | Poligrafijos, žiniasklaidos ir  reklamos sektoriaus profesinis  standartas, PSJ01 |

1.9. Papildomi reikalavimai mokymą pagal programą užsakančios ir (ar) mokymą finansuojančios institucijos

|  |
| --- |
| * Jei asmens mokymas yra finansuojamas iš Užimtumo tarnybos lėšų, asmeniui, baigusiam programą yra būtinas įgytų kompetencijų vertinimas. |

**2. PROGRAMOS TURINYS**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Modulio pavadinimas (valstybinis kodas[[1]](#footnote-1))** | **Modulio LTKS lygis** | **Kompetencija(-os)** | **Kompetencijos(-jų) pasiekimą nurodantys mokymosi rezultatai** | **Modulio apimtis mokymosi kreditais** | **Akademinės valandos kontaktiniam darbui** | | |
| **Teoriniam mokymui** | **Praktiniam mokymui** | **Iš viso** |
| Animacijos produktų kūrimas ir redagavimas | IV | Kurti ir redaguoti animacijos produktus. | Apibūdinti programinę kompiuterinę įrangą animacijos produktams kurti bei redaguoti.  Taikyti animacijos kūrimo ir redagavimo technologijas.  Taikyti animacijos formatus. | 10 | 54 | 126 | 180 |
| Montuoti animacijos produktus. | Paaiškinti animacijos produktų montavimo technologiją.  Parengti animacijos režisūrinę kadruotę.  Montuoti animaciją pagal sukurtą projektą. |
| Vaizdo ir garso produktų kūrimas, montavimas bei redagavimas | IV | Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą vaizdo produktams kurti. | Išmanyti scenarijų rengimo ir scenografijos kūrimo reikalavimus.  Paaiškinti techninius bei kokybės reikalavimus vaizdo medžiagai.  Filmuoti naudojant vaizdo filmavimo techninę įrangą.  Atlikti vaizdo medžiagos skaitmeninimą ir parengimą montavimui.  Montuoti vaizdo produktus naudojant vaizdo montavimo programinę įrangą. | 20 | 108 | 252 | 360 |
| Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą garso produktams kurti. | Paaiškinti techninius bei kokybės reikalavimus garso medžiagai.  Įrašyti garsą naudojant techninę garso įrašymo ir apdorojimo įrangą.  Atlikti garso medžiagos skaitmeninimą ir parengimą montažui.  Montuoti garso produktus naudojant garso montavimo programinę įrangą. |
| Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą fotografijos produktams kurti. | Apibūdinti fotografijų metodus ir žanrus.  Kurti fotografijos produktus naudojant fotografavimo techniką.  Redaguoti fotografijas naudojant taikomąsias programas fotografijoms redaguoti. |

**3. MODULIŲ APRAŠAI**

**Modulio pavadinimas – „Animacijos produktų kūrimas ir redagavimas“**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Valstybinis kodas |  | |
| Modulio LTKS lygis | IV | |
| Apimtis mokymosi kreditais | 10 | |
| Asmens pasirengimo mokytis modulyje reikalavimai (jei taikoma) | Netaikoma | |
| Kompetencijos | Mokymosi rezultatai | Rekomenduojamas turinys mokymosi rezultatams pasiekti |
| 1. Kurti ir redaguoti animacijos produktus. | 1.1. Apibūdinti programinę kompiuterinę įrangą animacijos produktams kurti bei redaguoti. | **Tema.** ***Animacijos kūrimo programos***   * Kompiuterinės animacijos kūrimo programos parinkimas * Kompiuterinės techninės įrangos reikalavimai animacijos kūrimui   **Tema.** ***Animacijos kūrimo programos valdymas***   * Kompiuterinės animacijos kūrimo programos aplinka * Pagrindiniai animacijos kūrimo programos darbo lango elementai |
| 1.2. Taikyti animacijos kūrimo ir redagavimo technologijas. | **Tema.** ***Objektų kūrimas ir animacija***   * Nesudėtingų objektų kūrimas ir animacija * Trimačio teksto kūrimas ir animacija * Trimačių objektų tikroviškas vaizdavimas, tekstūrų ir medžiagų pritaikymas, fono ir aplinkos nustatymas * Kamerų nustatymas, sukurtos scenos objektų vizualizacija * Trimačio teksto judėjimas pagal trajektoriją * Teksto sprogimo animacija * Nesudėtingo animacinio personažo kūrimas ir animacija * Žmogaus judesio fiksavimas specializuota kompiuterine įranga ir pritaikymas personažui * Logotipo kūrimas ir animacija   **Tema. *Animacijos objektų redagavimo technologijos***   * Nesudėtingų animacijos objektų redagavimas * Tekstinių objektų animacijos redagavimas * Sukurtos scenos objektų ir aplinkos redagavimo technologijos * Nesudėtingo animacinio personažo redagavimo technologijos |
| 1.3. Taikyti animacijos formatus. | **Tema. *3D animacijos formatai***   * Darbiniai 3D animacijos formatai * 3D animacijos formatų konvertavimas   **Tema. *2D animacijos formatai***   * Rastrinės ir vektorinės grafikos formatai * Animacijos vaizdo formatai |
| 2. Montuoti animacijos produktus. | 2.1. Paaiškinti animacijos produktų montavimo technologiją. | **Tema.** ***Animacijos montavimo programos***   * Animacijos montavimo programos (Sony Vegas arba analogiškos) aplinka * Pagrindiniai animacijos montavimo programos darbo lango elementai   **Tema.** ***Animacijos montavimas***   * Animacijos montavimo programos pagrindinės funkcijos ir įrankiai * Trumpo animacinio filmo montavimas |
| 2.2. Parengti animacijos režisūrinę kadruotę. | **Tema.** ***Animacijos kadruotės***   * Atskirų animacijos kadrų (JPEG failų) eksportavimas į vaizdų montavimo ir apdorojimo programą * Papildomų vaizdo takelių kūrimas * Atskirų kadrų ilgio nustatymas pagal laiką (kadrai per sekundę) * Filmo montavimas iš atskirų animacijos kadrų (JPEG failų) ir išsaugojimas įvairiais vaizdo formatais * Paruoštos (nufilmuotos su vaizdo kamera) medžiagos ir sukurtos 3D animacijos kadrų suderinimas   **Tema.** ***Spalvų koregavimas***   * Specialiųjų spalvų efektų panaudojimas (spalvų korekcija, spalvų ryškumo ir kontrasto nustatymas) * Fono iškirpimas pagal spalvą (angl. - *chroma key*)   **Tema.** ***Garso takelio pritaikymas***   * Papildomų garso takelių kūrimas * Garso takelio failų redagavimas (apkirpimas, kopijavimas, pastūmimas ir t.t.) * Garso lygio nustatymas * Garso efektų panaudojimas * Balso įrašymas |
| 2.3. Montuoti animaciją pagal sukurtą projektą. | **Tema.** ***Nesudėtingo personažo arba 3D logotipo animacijos projekto montavimas***   * Nesudėtingo personažo arba 3D logotipo animacijos projekto kadrų eksportavimas į vaizdų montavimo ir apdorojimo programą * Atlikto projekto filmo montavimas ir įgarsinimas * Atlikto projekto išsaugojimas įvairiais vaizdo formatais   **Tema. *Nesudėtingo 2D animacijos projekto montavimas***   * Nesudėtingo 2D animacinio projekto kūrimas * Atlikto projekto filmo montavimas ir įgarsinimas * Atlikto projekto išsaugojimas įvairiais vaizdo formatais |
| Mokymosi pasiekimų vertinimo kriterijai | Apibūdinta programinė kompiuterinė įranga animacijos produktams kurti bei redaguoti. Pritaikytos animacijos kūrimo ir redagavimo technologijos. Paaiškinta animacijos produktų montavimo technologija. Parengta kadruotė, atliktas spalvų koregavimas ir pritaikytas garso takelis. Sumontuota animacija pagal sukurtą projektą.  Vartoti tikslūs techniniai ir technologiniai terminai valstybine kalba, bendrauta laikantis darbo etikos taisyklių. | |
| Reikalavimai mokymui skirtiems metodiniams ir materialiesiems ištekliams | *Mokymo(si) medžiaga:*   * Vadovėliai ir kita mokomoji medžiaga * Darbuotojų saugos ir sveikatos reikalavimai   *Mokymo(si) priemonės:*   * Vaizdinės priemonės, skaidrės, animacijos pavyzdžiai * Kompiuteriai, kuriuose yra prieiga naudotis programinę kompiuterinę įrangą animacijos produktams kurti bei redaguoti | |
| Reikalavimai teorinio ir praktinio mokymo vietai | Klasė ar kita mokymui(si) pritaikyta patalpa su techninėmis priemonėmis (kompiuteriu, vaizdo projektoriumi) mokymo(si) medžiagai pateikti.  Praktinio mokymo klasė (patalpa), aprūpinta kompiuterine technine ir programine įranga animacijos produktams kurti bei redaguoti, animacijos pavyzdžiais. | |
| Reikalavimai mokytojų dalykiniam pasirengimui (dalykinei kvalifikacijai) | Modulį gali vesti mokytojas, turintis:  1) Lietuvos Respublikos švietimo įstatyme ir Reikalavimų mokytojų kvalifikacijai apraše, patvirtintame Lietuvos Respublikos švietimo, mokslo ir sporto ministro 2014 m. rugpjūčio 29 d. įsakymu Nr. V-774 „Dėl reikalavimų mokytojų kvalifikacijai aprašo patvirtinimo“, nustatytą išsilavinimą ir kvalifikaciją;  2) informatikos inžinerijos (mutimedijos technologijos), programų sistemų (programavimas ir multimedija) studijų krypčių ar lygiavertį išsilavinimą arba vidurinį išsilavinimą ir multimedijos techniko ar lygiavertę kvalifikaciją, ne mažesnę kaip 3 metų animacijos kūrimo profesinės veiklos patirtį ir pedagoginių ir psichologinių žinių kurso baigimo pažymėjimą. | |

**Modulio pavadinimas – „Vaizdo ir garso produktų kūrimas, montavimas bei redagavimas“**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Valstybinis kodas |  | |
| Modulio LTKS lygis | IV | |
| Apimtis mokymosi kreditais | 20 | |
| Asmens pasirengimo mokytis modulyje reikalavimai (jei taikoma) | Netaikoma | |
| Kompetencijos | Mokymosi rezultatai | Rekomenduojamas turinys mokymosi rezultatams pasiekti |
| 1. Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą vaizdo produktams kurti. | 1.1. Išmanyti scenarijų rengimo ir scenografijos kūrimo reikalavimus. | **Tema.** ***Scenarijaus rengimas***   * Scenarijaus rūšys: literatūrinis, publicistinis, režisūrinis, poetinis, prozinis, techninis, vaizdo montavimo * Scenarijaus elementai * Kadruotė * Komiksas * Standartai ir sąlygos   **Tema.** ***Scenografijos kūrimas***   * Scenografijos tipai: kino filmavimo aikštelės, televizijos laidų, teatro, parodų * Reikalavimai scenografijos kūrimui * Rekvizitas, butaforija, dekoracijos * Kostiumai * Apšvietimas |
| 1.2. Paaiškinti techninius bei kokybės reikalavimus vaizdo medžiagai. | **Tema.** ***Vaizdo ir garso produktų rūšys***   * Vaizdo produktų rūšys * Garso produktų rūšys   **Tema.** ***Vaizdo bylų formatai***   * Vaizdo bylų formatų rūšys * Televizijos laidoms skirti formatai * Kino formatai * Asmeninių internetinių dienoraščių formatai * Techniniai reikalavimai vaizdo medžiagai   **Tema.** ***Kokybės reikalavimai***   * Kadrų dažnis * Vaizdo raiška * Vaizdo kraštinių santykis * Duomenų perdavimo sparta (angl. bit rate) * Aukštos duomenų perdavimo spartos vaizdo medžiagos išsaugojimas * Filmuotos medžiagos apimties skaičiavimas |
| 1.3. Filmuoti naudojant vaizdo filmavimo techninę įrangą. | **Tema.** ***Vaizdo filmavimo techninė įranga***   * Vaizdo kameros * Optika * Vaizdo filmavimo techninės įrangos priedai * Apšvietimas * Vaizdo formatai   **Tema.** ***Vaizdo filmavimo techninės įrangos naudojimas***   * Techniniai vaizdo įrangos parametrai * Techninės vaizdo įrangos naudojimas filmavimui |
| 1.4. Atlikti vaizdo medžiagos skaitmeninimą ir parengimą montavimui. | **Tema.** ***Vaizdo medžiagos skaitmeninimas***   * Vaizdo duomenų formatai * Kodavimo algoritmai * Vaizdo failas   **Tema.** ***Vaizdo medžiagos išsaugojimas***   * Vaizdo kokybės reikalavimai * Vaizdo medžiagos išsaugojimo techninė ir programinė įranga |
| 1.5. Montuoti vaizdo produktus naudojant vaizdo montavimo programinę įrangą. | **Tema. *Vaizdo produktų montavimo įranga***   * Vaizdo montavimo programinės įrangos parinkimas * Vaizdo montavimo programinės įrangos naudojimas   **Tema.** ***Vaizdo montavimas***   * Vaizdo montavimo darbo organizavimas * Spalvų korekcija * Montažo scenarijus * Montažo specialūs efektai * Montažui taikomi nustatymų sluoksniai (angl. lut) * Duomenų konvertavimas |
| 2. Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą garso produktams kurti. | 2.1. Paaiškinti techninius bei kokybės reikalavimus garso medžiagai. | **Tema.** ***Techniniai reikalavimai garso medžiagai***   * Įrašymo įrangos specifikacija * Garso apdorojimo įrangos specifikacija   **Tema. *Kokybės reikalavimai garso medžiagai***   * Reikalavimai garso kokybei * Garso medžiagos pralaidumas (angl. bitrate) * Nenuostolingasis glaudinimas (angl. lossless compression) * Nuostolingasis glaudinimas (angl. lossy compresion) * Garso bylų formatai |
| 2.2. Įrašyti garsą naudojant techninę garso įrašymo ir apdorojimo įrangą. | **Tema.** ***Garso įrašų tipai***   * Garso įrašas kino filmavimo aikštelėje * Garso įrašas televizijos filmavimo aikštelėje * Garso įrašas garso studijoje * Interviu   **Tema.** ***Techninė garso įrašymo įranga***   * Garso įrašymo įrangos parinkimas * Garso įrašytuvai * Mikrofonai ir jų tipai * Garso įrašymo įrangos naudojimas * Garso įrašui reikalingos aplinkos paruošimas   **Tema.** ***Techninė garso apdorojimo įranga***   * Garso apdorojimo įrangos parinkimas * Garsui apdoroti naudojami procesoriai * Garso įrašų dalių jungimas į visumą (angl. mastering)   **Tema. *Garso inžinerija***   * Analoginio garso techniniai reikalavimai * Skaitmeninio garso techniniai reikalavimai * Garso filtrai * Garso bangos * Garso triukšmo slopintuvai * Garso atspindžiai |
| 2.3. Atlikti garso medžiagos skaitmeninimą ir parengimą montažui. | **Tema.** ***Garso medžiagos skaitmeninimas***   * Garso duomenų formatai * Kodavimo algoritmai * Garso failas   **Tema.** ***Garso medžiagos parengimas montažui***   * Garso kokybės reikalavimai * Garso medžiagos išsaugojimo techninė ir programinė įranga |
| 2.4. Montuoti garso produktus naudojant garso montavimo programinę įrangą. | **Tema. *Garso montavimo programinė įranga***   * Montavimo programos pasirinkimas * Montavimo programos diegimas * Papildinių pasirinkimas ir įdiegimas * Monitoringo techninės įrangos pajungimas ir testavimas   **Tema.** ***Garso produkto montavimas***   * Pirminiai projekto nustatymai * Montažo programos žymekliai * Montažo programos specialieji efektai * Sumontuotos medžiagos projekto išsaugojimas * Sumontuotos medžiagos galutinio standarto pasirinkimas * Duomenų išsaugojimas * Duomenų perdavimas |
| 3. Parinkti ir taikyti techninę bei programinę įrangą fotografijos produktams kurti. | 3.1. Apibūdinti fotografijų metodus ir žanrus. | **Tema.** ***Fotografijos metodai***   * Reportažinis * Studijinis * Montažinis   **Tema.** ***Fotografijos žanrai***   * Portretas ir žmonių grupės * Peizažas * Natiurmortas * Reportažas * Architektūros eksterjeras ir interjeras |
| 3.2. Kurti fotografijos produktus naudojant fotografavimo techniką. | **Tema.** ***Fotografavimo technikos parametrai ir charakteristikos***   * Skaitmeniniai, sisteminiai (hibridiniai), veidrodiniai fotoaparatai ir jų charakteristikos * Objektyvai ir jų charakteristikos * Kiti priedai: blykstės, filtrai ir trikojai   **Tema.** ***Fotografavimo technikos naudojimas***   * Plačiakampių, standartinių ir teleobjektyvų naudojimas * Skaitmeninės įrangos naudojimas, esant įvairioms apšvietimo sąlygoms * Objekto fotografavimas ir nuotraukų atranka |
| 3.3. Redaguoti fotografijas naudojant taikomąsias programas fotografijoms redaguoti. | **Tema.** ***Fotografijos redagavimo programos***   * Fotografijos redagavimo programos parinkimas * Programos aplinka, įrankiai ir sluoksniai   **Tema.** ***Fotografijos redagavimas***   * Fotografijos formatai * Nuotraukos ekspozicijos ir spalvų korekcijos * Portreto retušavimas * Filtrai ir efektai |
| Mokymosi pasiekimų vertinimo kriterijai | Paaiškinti scenarijų rengimo ir scenografijos kūrimo reikalavimai. Paaiškinti techniniai bei kokybės reikalavimai vaizdo medžiagai. Filmuota naudojant vaizdo filmavimo techninę įrangą. Atliktas vaizdo medžiagos skaitmeninimas ir parengimas montavimui. Sumontuoti vaizdo produktai naudojant vaizdo montavimo programinę įrangą. Paaiškinti techniniai bei kokybės reikalavimai garso medžiagai. Įrašytas garsas naudojant techninę garso įrašymo ir apdorojimo įrangą. Atliktas garso medžiagos skaitmeninimas ir parengimas montažui. Sumontuoti garso produktai naudojant garso montavimo programinę įrangą. Apibūdinti fotografijų metodai ir žanrai. Sukurti fotografijos produktai naudojant fotografavimo techniką, taikant skirtingus fotografijos metodus ir žanrus. Suredaguotos fotografijos naudojant taikomąsias programas fotografijoms redaguoti.  Po užduoties atlikimo pagal taisykles sutvarkyta techninė įranga. Vartoti tikslūs techniniai ir technologiniai terminai valstybine kalba, bendrauta laikantis darbo etikos taisyklių. | |
| Reikalavimai mokymui skirtiems metodiniams ir materialiesiems ištekliams | *Mokymo(si) medžiaga:*   * Vadovėliai ir kita mokomoji medžiaga * Darbuotojų saugos ir sveikatos reikalavimai   *Mokymo(si) priemonės:*   * Vaizdinės priemonės, skaidrės, garso ir vaizdo produktų, fotografijų pavyzdžiai * Kompiuteriai, kuriuose yra prieiga naudotis programine įranga garso, vaizdo ir fotografijos produktams kurti ir redaguoti | |
| Reikalavimai teorinio ir praktinio mokymo vietai | Klasė ar kita mokymui(si) pritaikyta patalpa su techninėmis priemonėmis (kompiuteriu, vaizdo projektoriumi) mokymo(si) medžiagai pateikti.  Praktinio mokymo klasė (patalpa), aprūpinta technine bei programine įranga garso, vaizdo ir fotografijos produktams kurti ir redaguoti, garso, vaizdo ir fotografijos produktų pavyzdžiais. | |
| Reikalavimai mokytojų dalykiniam pasirengimui (dalykinei kvalifikacijai) | Modulį gali vesti mokytojas, turintis:  1) Lietuvos Respublikos švietimo įstatyme ir Reikalavimų mokytojų kvalifikacijai apraše, patvirtintame Lietuvos Respublikos švietimo, mokslo ir sporto ministro 2014 m. rugpjūčio 29 d. įsakymu Nr. V-774 „Dėl reikalavimų mokytojų kvalifikacijai aprašo patvirtinimo“, nustatytą išsilavinimą ir kvalifikaciją;  2) medijų meno ar kino studijų krypties ar lygiavertį išsilavinimą arba vidurinį išsilavinimą ir multimedijos techniko ar vaizdo ir garso operatoriaus, ar lygiavertę kvalifikaciją, ne mažesnę kaip 3 metų multimedijos technikoar vaizdo ir garso operatoriaus profesinės veiklos patirtį ir pedagoginių ir psichologinių žinių kurso baigimo pažymėjimą.  Modulio temas, susijusias su fotografija, gali vesti mokytojas, turintis fotografo kvalifikaciją arba ne mažesnę kaip 3 metų fotografo profesinės veiklos patirtį. | |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Pildoma, jei į programą įtraukiamas formaliojo profesinio mokymo modulinės programos modulis. [↑](#footnote-ref-1)